

Imagens na Página

Para se colocar imagens em uma página HTML. Usa-se o marcador `` dentro das delimitações do `<body>`.

O marcador `` e seus principais atributos

```

```

A imagem a ser inserida na página é um arquivo que preferencialmente deve estar no formato JPG, GIF ou PNG, mas isso não quer dizer que você não possa colocar outros formatos como BMP, TIF, entre outros.

A sigla SRC é a abreviação de *source*, que em inglês quer dizer origem. Daí a necessidade de se colocar o caminho correto do arquivo. Que pode ser um caminho absoluto ou relativo.

Exemplo de caminho absoluto: `"http://www.exemplo.com/casa.jpg"`

Exemplo de caminho relativo: `"../casa.jpg"` ou `"imagens/casa.jpg"`

É interessante colocar as imagens em um diretório (pasta) separado para facilitar a manutenção dos arquivos.

Texto alternativo

As imagens podem transformar uma página web de somente-texto em um glorioso festival visual, porém as pessoas que estiverem acessando de navegadores somente-texto (*Lynx*) ou desabilitaram o carregamento das imagens para pagar uma conta menor de transferência de dados não terão o mesmo espetáculo. De repente aquele festival visual não é mais glorioso. ;-)

Nestes casos, utiliza-se o texto alternativo para substituir o lugar da imagem.

Uso:

```

```

Alinhamento

Este atributo especifica o tipo de alinhamento entre a imagem e o texto da página. As opções de alinhamento são: LEFT, RIGHT, TOP, TEXTOP, MIDDLE, ABSMIDDLE, BASELINE, BOTTOM, ABSBOTTOM e CENTER.

Border

Este atributo determina a espessura da borda da imagem. No caso de uma imagem sem bordas, este atributo não precisa ser citado. Note que o comportamento da borda é

diferente em diferentes navegadores. Compare o resultado das imagens com e sem esse atributo no IE, Firefox e Chrome.

Exemplos:

```

```

Largura e altura

Estes atributos especificam a largura e a altura da imagem. Podem ser dados os valores em pixels ou serem proporcionais ao tamanho que a figura ocupará na página. Uma figura com dimensões proporcionais às vezes sofre um efeito "*stretch*", ou seja, aparece repuxada na página.

O uso destes atributos é aconselhável, pois pode comprometer o visual da página, durante e após o carregamento.

Uso:

```

```

Uemap

É possível criar zonas clicáveis mesmo dentro de uma imagem graças ao atributo `USEMAP`, utilizado conjuntamente com a `tag` `MAP`.

O atributo `USEMAP` da `tag` `` aponta para uma baliza `<MAP>` que contém a descrição do corte da imagem em zonas clicáveis.

A `tag` `<MAP>` tem um atributo `NAME` que define o seu nome (`NAME= " nome "`) e contém as zonas clicáveis declaradas graças a `tag` `AREA`.

Baliza	Atributo	Valor	Efeito Visual
MAP	NAME		
AREA		RECT	Retângulo (as suas coordenadas são: "abcissa sup esquerdo, ordenado sup esquerdo, abcissa inf direita, ordenada inf direita")
	SHAPE	CIRCLE	Círculo (as suas coordenadas são: "abcissa centro, ordenada centro, raio")
		POLY	Polígono (as suas coordenadas são: "a sequência das coordenadas separadas por vírgulas")
	HREF	URL	Relação para o URL
	COORDS	"XX,XX,XX,XX"	Contem as coordenadas da zona clicável, separadas por vírgulas.

Eis abaixo um exemplo de imagem com mapa:

```

<map name="map">
  <area shape="rect"
    href="debut.html"
    coords="0,0,48,28">

  <area shape="circle"
    href="precedent.html"
    coords="50,30,10">

  <area shape="poly"
    href="suivant.html"
    coords="60,50,80,30,100,40,50,100">
</map>
```

Title (texto descritivo)

Este atributo oferece um "texto descritivo" sobre o elemento que ele esta sendo usado. O texto é utilizado de maneira diferente do alternativo, pois se passarmos o mouse por cima da imagem carregada, será mostrado o título.

Em resumo: quem não carregar a página, poderá enxergar o texto alternativo. Caso tenha carregado, pode ler o texto descritivo.

Uso:

```

```